Wann bin ich wieder dran?

Wann ist jemand wirklich beteiligt?

Kurze Spielzeit bedeutet nicht automatisch kurze Wartezeit. Den Zugablauf in der Anleitung ansehen.

So beginnt und endet ein gewöhnlicher Zug

Das tun die anderen zwischen ihren Zügen

Diese Hinweise sind nach Anleitung erlaubt

Hier gibt es längere Unterbrechungen

> Keine zusätzlichen Aufgaben erfinden, die geheime Informationen verraten oder verbotene Hinweise erlauben.



Wann bin ich wieder dran?

Eine Runde mit freundlichem Blick beobachten

Keine Stoppuhr nötig. Kinder nicht auf Tempo drängen oder miteinander vergleichen.

Hier konnten alle regelmäßig etwas tun

Diese Phase fühlte sich zu lang an

So vermeiden wir unnötige Unterbrechungen

Diese Alternative probieren wir aus

