Entdecken, merken, wählen

Drei Ideen zum gemeinsamen Entdecken

Mit erwachsener Begleitung und ohne Zeitlimit. Große, sichere Alltagsgegenstände und Stifte reichen.



MERKEN

Drei Gegenstände anschauen. Ein Erwachsener deckt sie ab. Woran erinnert ihr euch gemeinsam?

ZUORDNEN

Große Gegenstände nach einer selbst gewählten Eigenschaft ordnen: zum Beispiel Form oder Farbe.

ENTSCHEIDEN

Malt zwei Wege zu einem Ziel und entscheidet gemeinsam, welchen ihr nachzeichnet.

EURE EIGENE IDEE

Was macht euch Spaß? Wiederholt eine Handlung oder verändert eine kleine Sache.

> Kein Fähigkeitstest und keine feste Altersempfehlung. Aufgaben dürfen vorgemacht, verändert oder ausgelassen werden.

Entdecken, merken, wählen

Welche Handlung möchten wir wiederfinden?

Vorlieben helfen bei der Auswahl des nächsten Spiels. Eine Alterszahl allein beschreibt nicht die Anforderungen.

Das hat beim Merken Spaß gemacht

Das hat beim Zuordnen Spaß gemacht

Diese Entscheidung durfte ich selbst treffen

Diese Hilfe war angenehm

Danach schauen wir in der nächsten Spielanleitung