Schlaue Kartenrunde

Sechs Gedanken vor dem nächsten Zug

Legt die Karte neben den Tisch. Sie hilft beim Nachdenken, ersetzt aber keine Spielregel.



Spielerstapel zuerst

Welche Karte liegt oben? Kann ich sie jetzt loswerden?

Die Mitte im Blick

Welche Zahlen fehlen bis zur Karte meines Spielerstapels?

Eigene Ablagen prüfen

Welche obersten Karten machen meinen Weg frei?

Joker bewusst nutzen

Hilft er sofort meinem Spielerstapel oder nur beim Aufbau?

Einen Zug weiterdenken

Welche Karte wird nach meinem Zug neu spielbar?

Sauber abschließen

Den Zug nach der Anleitung eurer Ausgabe beenden.

> Keine verdeckten Karten notieren oder zusätzliche Signale vereinbaren. Diese Hilfe enthält keine Spielkarten und keine kopierte Verlagsanleitung.

Schlaue Kartenrunde

Meine drei Aha-Momente

Nach der Partie ausfüllen: Welche Idee hat dein Spiel verändert?

Runde 1: Das hat meinen Spielerstapel vorangebracht

Runde 2: Diesen Zug würde ich anders machen

Runde 3: Diese Idee probiere ich wieder aus

Skip-Bo ist eine Marke des jeweiligen Rechteinhabers. Während der Partie gelten ausschließlich die Regeln eurer Ausgabe.

